

Подвижная игра «Мухомор»



Подвижная игра «Грибник»



Подвижная игра  
«Мыльные пузыри»



Подвижная игра  
«У медведя, во бору»



## Подвижная игра «Мыльные пузыри»

Выбирают водящего, который встает на одной стороны площадки. Остальные участники игры располагаются враспынную по всей территории площадки. По сигналу игроки начинают ходьбу: водящий на месте, все дети в различных направлениях, и говорят:

**Что за чудо - шарик в воздухе летят!**

**Красные, зеленые – радуют ребят.**

**Желтые и синие из мыла пузыри**

**Ветерком уносятся – их скорей лови!**

По окончании слов, начинается бег с ловлей и увертыванием. Ребенок, которого запятнал водящий, должен остановиться, а водящий должен громко хлопнуть в ладоши перед ним, затем игрок выбывает из игры. Игра продолжается некоторое время, затем выбирается новый водящий, и игра повторяется.

## Подвижная игра «Мухомор»

**Атрибуты:** конус из пластмассы или картона высотой 4-50 см, к верхней части которого прикреплен кружок из красного картона с нарисованными на нем гуашью белыми крапинками (диаметр кружка 10-15см).

Играющие встают посередине игровой площадки в круг, берутся за руки. В центр круга ставится конус - это мухомор. Играющие идут по кругу и говорят:

**Перед нами бор, а в бору - мухомор.**

**Мухомор стоит, на детей глядит.**

**Мухомор кто соберет, тот из круга уйдет.**

Затем, играющие начинают двигаться, приплясывать вокруг «Мухомора». При этом каждый из игроков старается подтянуть своих соседей к «Мухомору», чтобы они его сдвинули с места или свалили. Кто подвинет или уронит «Мухомор», выходит из круга и встает около педагога. Игра повторяется.

## Подвижная игра

## «У медведя, во бору»

**Атрибуты:** маска-шапочка «Медведь».

**Ход игры:** Определяется место «берлоги», там находится «Медведь». Дети медленно двигаются в его сторону, имитируя сбор грибов и ягод. Произносят слова:

**У медведя во бору**

**Грибы, ягоды беру!**

**А медведь не спит,**

**Он на нас рычит (глядит, сердит)!**

Медведь выбегает из «берлоги», и старается запятнать детей. Дети, которых «запятнал» «Медведь» уходят в «берлогу». Затем выбирается новый водящий – «Медведь».

## Подвижная игра «Грибник»

**Атрибуты:** Шляпа для «Грибника», гимнастическая палка; обруч большой. Выбирают водящего- «Грибника». Остальные дети – «грибы» встают на одной стороне площадки и по сигналу начинают ходьбу на месте, «Грибник» расхаживает на другой стороне площадки. Дети-«грибы» говорят:

**Шел грибник лесной тропинкой, за грибами, за малинкой,**

**Шел и песню напевал: «Тара-тара-тара-там».**

**А сорока-белобока, на сосне сидит высоко,**

**Громко на весь лес трещит и грибочкам говорит:**

**«Чтобы не попасть в корзинку, прячьтесь в мох и под травинку».**

С окончанием слов дети-«грибы» разбегаются. «Грибник» старается «сорвать гриб»- коснуться ребенка рукой. Чтобы этого не произошло, при его приближении «грибок» приседает, складывая руки над головой «домиком». Ребенок, которого запятнали, выбывает из игры, идет в определенное место, где лежит обруч- «лукошко» на полу. Игра повторяется 2-3 раза, с новым водящим.

